DIAGNÓSTICO

PROPUESTA

RESULTADO

ecoLÚDICO

El área del antiguo Batallón de San Mateo en Pereira será el marco para la propuesta "ecoLÚDICO". Detecto una NECESIDAD PROGRAMÁTICA, realizando un análisis previo de la ciudad, donde el DETONANTE DE PROYECTO surge de la FALTA DE ESPACIO PÚBLICO y el POCO ESPACIO VERDE, detectado en la densificada ciudad, que muestra un tejido urbano colmatado de uso residencial y comercial.
La opinión ciudadana defiende la conservación y reestructuración de las 70 hectáreas como espacio de uso y disfrute para la población, a modo de abrir este espacio verde al público en el corazón de la ciudad. Antes vetado por programa militar. Este espacio se concibe como un área de oportunidad para desarrollar y ofrecer a la sociedad actividades de ocio y relación vecinal en el corazón urbano carentes en la actualidad.

Se plantea un re-activador natural a modo de parque, con programa fragmentado que articulará el área de temática ocio/lúdica.
A través de la investigación, he considerado que la actuación puntual como estrategia, en las 70 hectáreas genera una descompensación y fomenta lugares fríos poco transitados en este lugar, que haría peligrar su futuro desarrollo.

Se propone la fragmentación del programa ocio/lúdico, injertándolo y dotando al parque de una escala más humana, aprovechando las oportunidades geográficas, para ofrecer nodos de interés, a modo de Jardín inglés, que ofrece reestructurar el espacio natural, de manera pensada, para una sostenibilidad del espacio. Generando unos recorridos, algunos reutilizados y otros creados para articular el espacio, ofreciendo rutas donde perderse, encontrar y aprender de este espacio natural. De ahí aparece la necesidad de investigar la tipología de parque.
El programa se plantea a través de la arquitectura, considerándolo medio eficaz para influir en el comportamiento social; mediante una serie de programas, fundados en las oportunidades de este lugar, mostrado en el catálogo de microcondensadores como, centro de escalada en la zona de las quebradas, áreas dedicadas al deporte, o al ocio/cultural con un pequeño auditorio/teatro de temática familiar, espacios polivalentes, observatorios, centro de interpretación entre otros.

Esto no sólo resuelve una necesidad programática, sino que además ayudaría a la sostenibilidad del parque, mediante la posibilidad de alquilar de algunas áreas para la sociedad, o el atrayente de dinero público a través de becas de investigadores que trabajen en el laboratorio a pie de campo o el centro de interpretación, o la inyección de dinero proveniente del ecoturismo.
Con esto pretendo solucionar las carencias detectadas en Pereira.

01 _ VEGETACIÓN

La vegetación que nos encontramos en el parque es la propia de a zona, como referencia tomaremos el Parque Nacional Los Nevados.

Además sus características climáticas brindan una variedad en la cobertura vegetal y paisajística, potenciando el municipio de Pereira con una de las biodiversidades más ricas de la nación.

02_ FAUNA

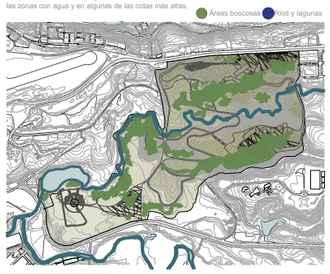
La fauna de esta zona correspondiente al Parque Nacional, es muy variada y cuenta con varias especies en peligro de extinción.

Existe una gran variedad de aves, Colombia es uno de los mayores países de avistamiento de las mismas, y de mamíferos de mediano tamaño, que conviven con una gran diversidad de

ZONAS BOSCOSAS Y ZONAS CON AGUA

Existen determinadas zonas con mayor profundidad vegetal. Son áreas en las que las temperaturas se suavizan y aumenta la humedad ambiental. Generalmente se ubican cerca de las zonas con agua y en algunas de las cotas más altas.

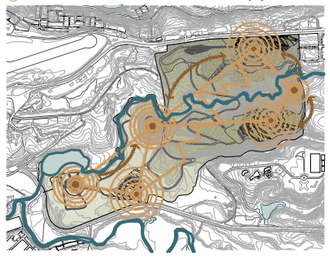
Áreas boscosas · Ríos y lagunas



PUNTOS DE INTERES Y CONEXIÓN

La propuesta focaliza diferentes puntos de interés, donde el programa se densifica. Esos puntos tendrán mayor o menor impacto en el trazado general, y estarán interconectados por caminos, sendas y vías de diferente naturaleza. Favorecen el tránsito de los usuarios a ambos lados del río y se aprovechan de diferentes situaciones: espacios llanos/ espacios escarpados, con vegetación/ espacios abiertos y despejados, cercanía al agua/ cercanía a caminos principales.

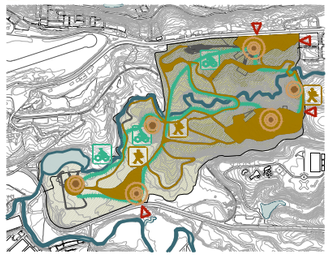
Pto. programático principal · Pto. secundario · Caminos/sendas · Áreas conectadas



RUTAS CICLISTAS Y PEATONALES

El parque tiene un trazado que permite recorrerlo de diferentes maneras. Estos caminos recorren los hitos ás importantes del parque como miradores, espacios estanciales, zonas verdes y cercanas al río. La creación de carriles bici permite una alternativa al paseo a pie por la zona.

Rutas peatonales · Rutas ciclistas · Accesos principales al parque · Puntos de actividad



LOCALIZACIÓN DE ACTIVIDADES

La propuesta cuenta con una gran diversidad de usos. No solo existe programa en las edificaciones, si no que cada zona del parque ofrece un atractivo diferente.

- Observatorio — Puntos atractivos de la ciudad y de la naturaleza del parque
- Centro turístico — Punto de información y área de conexión wifi.
- Zonas polivalentes — Espacios tipo auditorio al aire libre, para conciertos, teatro familiar...
- Zona acampada — área acotada con merendero, zona de juegos y baño
- Senda ecológica — Los caminos recorren el río y el interior con información didáctica sobre el ecosistema
- Zonas de escalada — Aprovechamiento de desniveles pronunciados para escalada
- Área de descanso, merenderos cerca de la naturaleza
- Laboratorio biodiversidad — Creación de un puesto de investigación de campo integrado en el parque
- Zonas deportivas — Creación de pistas colectivas cercanas a la naturaleza
- Centro de pesca — Se utiliza la laguna como centro de pesca deportiva controlada
- Área recreativa — Zonas de juegos adaptadas a diferentes edades y para familias